

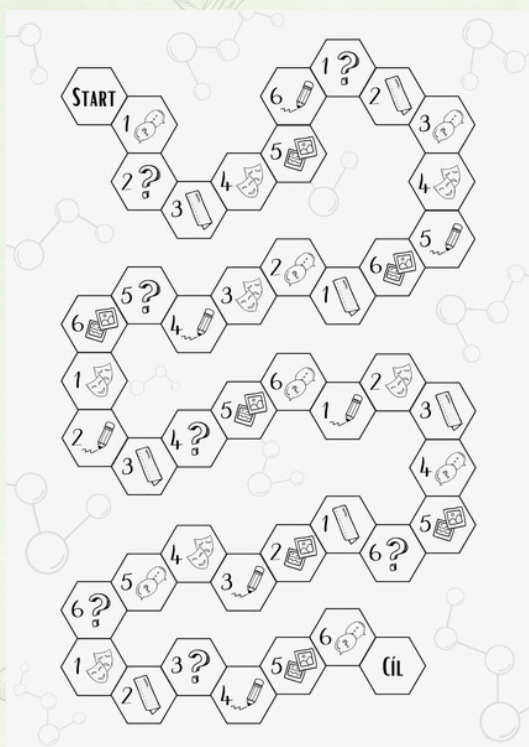
Souboj chemiků

Princip hry

Souboj chemiků je týmová karetní desková hra, ve které se hráči snaží dovést svůj tým jako první ze startu do cíle a po cestě úspěšně plnit jednotlivé chemicky zaměřené disciplíny. Mezi ty patří například vysvětlování pojmů bez použití kořene slova, pantomima, kreslení nebo odpovídání na různé otázky. Týmy se mohou skládat ze dvou až pěti hráčů a ideální počet týmů ve hře je dva až čtyři.

Příprava hry

Nejprve rozdělte žáky do jednotlivých týmů a připravte si hrací desku, hrací karty a ostatní potřebné pomůcky. Hrací karty jsou rozděleny do dvou chemických oblastí – obecná (zelená) a anorganická (červená). Je jen na vás, zda si zvolíte jednu z oblastí nebo budete hrát s oběma najednou. Hrací karty rozdělte podle jednotlivých disciplín (Vysvětli, Odpověz, Nakresli, Pojmenuj, Poznej a Předveď) na své vlastní hromádky. Figurky jednotlivých týmů položte na hrací pole s číslem jedna. Pro lepší orientaci si nechte po ruce přehledovou kartu.



SOUBOJ CHEMIKŮ! 	
PŘEHLEDOVÁ KARTA	
 Vysvětli	3 karty 1 hráč svému týmu
 Odpověz	3 karty celý tým
 Pojmenuj	2 karty celý tým
 Nakresli	2 karty 1 hráč svému týmu
 Poznej	1 karta soubor týmů
 Předveď	1 karta 1 hráč svému týmu
 Anorganická chemie	 Obecná chemie
 Anorganická chemie	 Obecná chemie

Souboj chemiků

Průběh hry

Všechny týmy začínají na hracím poli číslo jedna, na kterém se nachází disciplína Vysvětli. Díky přehledové kartě hráči vědí, kolik karet si mají v jednotlivých disciplínách vzít a zda danou disciplínu plní jeden hráč, nebo celý tým. U disciplíny Vysvětli hraje pouze jeden hráč z týmu, který si vezme tři karty z balíčku a zbytku týmu se snaží vysvětlit dané pojmy bez použití kořene slova. Hráč vysvětluje pouze pojmy u čísla, na kterém zrovna stojí. Podle počtu uhodnutých pojmů se posouvá o daný počet polí na další disciplínu (př. pokud tým uhodne dva pojmy ze tří, posouvá se o dvě pole vpřed). Následně se týmy střídají a posouvají na další disciplíny až do okamžiku, kdy se jeden tým dostane jako první do cíle.

Disciplíny	Vysvětlení
Vysvětli	Jeden hráč si vezme tři karty z balíčku a snaží se svému týmu vysvětlit pojmy odpovídající číslu, na kterém právě stojí, aniž by použil jejich slovní kořen.
Odpověz	Hráč z jiného týmu si vezme tři karty z balíčku a klade týmu otázky odpovídající číslu, na kterém právě stojí; odpovědi jsou na kartě uvedeny vzhůru nohama.
Pojmenuj	Tým si vezme dvě karty z balíčku a snaží se pojmenovat všechny prvky nebo sloučeniny uvedené u čísla, na kterém právě stojí; správné odpovědi jsou na speciální kartě.
Nakresli	Jeden hráč si vezme dvě karty z balíčku a snaží se svému týmu nakreslit pojmy odpovídající číslu, na kterém právě stojí.
Poznej	Všechny týmy soutěží mezi sebou a snaží se jako první uhodnout název chemické látky nebo děje zobrazeného pomocí tří obrázků na kartě; tým, který uhodne nejrychleji, se posune o jedno pole vpřed, správné odpovědi jsou na speciální kartě.
Předved'	Jeden hráč si vezme jednu kartu z balíčku a snaží se svému týmu pomocí pantomimy předvést pojmy odpovídající číslu, na kterém právě stojí

Hrací karty jsou vyhotoveny ve dvou verzích – barevné a černobílé. U barevné verze jsou obecná a anorganická chemie rozlišeny dvěma barvami (zelenou a červenou), zatímco u černobílé verze jsou rozlišeny symboly umístěnými v levém dolním rohu zadní strany karty.

Souboj chemiků

Konec hry

Vyhrává ten tým, který se jako první dostane do cílového pole.



Alternativy hry

Disciplíny Vysvětli a Odpověz jsou rozděleny do kapitol podle tematického členění běžného na středních školách, což umožňuje učitelům využít karty i mimo základní herní koncept. Z celé sady si tak mohou vybrat pouze část odpovídající právě probíranému učivu (např. stavbu atomu) a využít ji jako opakování na začátku nebo na konci hodiny chemie.

Souboj chemiků

Charakteristika aktivity:

Tematické zařazení



Obecná chemie
Anorganická chemie

Počet žáků



2-5 hráčů v týmu
ideální počet týmů: 2-4

Doporučený věk

15+

1. ročník čtyřletého gymnázia

Časová náročnost



Příprava: 1 hodina
Provedení: 45 minut

Typ výukového nástroje



Klíčové kompetence



Pomůcky



Cíl



Didaktická karetní
desková hra

- k učení
- sociální a personální
- komunikativní

- Hrací karty
 - Obecná chemie
 - Anorganická chemie
- Hrací deska
- Tužka, papír
- Časomíra
- Figurky

Dovést svůj tým jako první ze startu do cíle a po cestě úspěšně splnit všechny chemicky zaměřené disciplíny

Zdroje:

Učit se učit. *Souboj chemiků*. Dostupné z:

<http://www.ucitseucit.cz/chemie/inspirace/souboj-chemiku>

Odkazy na šablony v Canvě: <https://canva.link/yinbtrxeb4cp529>

<https://canva.link/goxmzpl8rd7rt06>