

Dobble: Laboratorní pomůcky

Princip hry

Dobble můžete hrát hned v několika variantách, kterým se říká minihry. V těchto minihrách hrají všichni hráči zároveň a jejich úkolem je se snažit co nejrychleji najít shodný symbol mezi dvěma kartami, říct nahlas jeho jméno a poté vzít jednu kartu a umístit ji (nebo ji zahodit) v závislosti na pravidlech minihry, kterou právě hrajete.

Minihry nemají své určené pořadí. Můžete je hrát postupně, náhodně si je vybírat nebo hrát jednu stále dokola. Před začátkem každé minihry se ujistěte, že všichni hráči pochopili její pravidla. Nemusíte se bát zahrát si třeba i ukázkové kolo.

Minihra – Pekelná věž

Příprava minihry

Nejprve je potřeba karty zamíchat. Poté rozdejte každému hráči jednu kartu obrázky dolů a zbytek karet položte doprostřed stolu, tak aby karty byly otočeny obrázky vzhůru. Tyto karty budou sloužit jako hrací balíček.

Cíl minihry

Získat z hracího balíčku co nejvíce karet.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry a všichni najednou otočí své karty. Každý musí co nejrychleji najít a pojmenovat symbol, který se nachází na jeho kartě a současně na vrchu hracího balíčku. Hráč, kterému se to podaří nejrychleji, získá vrchní kartu z hracího balíčku a položí si ji na hromádku svých karet. Tím se odkryje další karta z hracího balíčku a hra ihned bez odpočítávání pokračuje, dokud nejsou karty z balíčku rozebrány.

Konec minihry

Hra končí v okamžiku, kdy v hracím balíčku nezůstává žádná karta. Vítězem se stává hráč, kterému se podařilo získat nejvíce karet.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Minihra – Studna

Příprava minihry

Nejprve karty zamíchejte a následně rozdejte mezi hráče maximální stejný počet karet tak, aby vám zbyla alespoň jedna nerozdaná karta. Tuto poslední kartu položte doprostřed stolu obrázky vzhůru. Případné další nerozdané karty odložte stranou. Každý hráč si ze svých karet vytvoří hrací balíček, který položí před sebe, obrázky dolů.

Cíl minihry

Co nejrychleji se zbavit karet, které má hráč před sebou.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry a všichni najednou otočí celý svůj balíček karet. Každý musí co nejrychleji najít a pojmenovat symbol, který se nachází na jeho kartě a současně uprostřed stolu. Hráč, kterému se to podaří nejrychleji, vezme vrchní kartu ze svého balíčku a položí ji doprostřed stolu. Tím se na vrchu balíčku uprostřed stolu objeví nová karta a hra ihned bez odpočítávání pokračuje.

Konec minihry

Hráč, který se zbaví svých karet jako poslední, prohrává.

Minihra – Horký brambor

Příprava minihry

Nejprve karty zamíchejte a následně v každém kole dejte všem hráčům na dlaň jednu kartu obrázky dolů. Zbývající karty můžete odložit, využijete je v následujících kolech.

Cíl minihry

Zbavit se své karty rychleji než ostatní hráči.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry a všichni najednou otočí kartu na své dlani tak, aby ji viděli ostatní hráči. Jakmile některý z hráčů objeví symbol, který se nachází na jeho kartě i kartě některého z protihráčů, pojmenuje symbol a svou kartu položí tomuto protihráči na dlaň obrázky nahoru na jeho původní kartu. Hra poté bez odpočítávání pokračuje. Zbylí hráči opět hledají společné symboly. Ten který je úspěšný, odevzdává všechny své karty poraženému. Hráč, který nemá v ruce žádnou kartu, toto kolo již nehraje.

Konec minihry

Dané kolo prohrává hráč, kterému na dlani zůstaly všechny karty. Tyto karty položí vedle sebe a může začít nové kolo. Další kola hráči mohou hrát až do té doby, než dojdou karty z hracího balíčku. Tuto minihru prohrává ten hráč, který získal během uplynulých kol nejvíce karet.

Minihra – Chyt' je všechny

Příprava minihry

Nejprve je potřeba karty zamíchat. Poté dejte doprostřed stolu jednu kartu obrázky vzhůru a před všechny hráče položte jednu kartu obrázky dolů. Zbylé karty využijete v dalším kole.

Cíl minihry

Získat více karet než protihráči.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek kola a otočí karty před sebou. Musí najít obrázek, který se shoduje s kartami, které byly právě otočeny a kartou uprostřed. Nemusí to být nutně jen karta ležící před hráčem, stejný symbol může hledat i na kartách protihráčů.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Jakmile najde hráč stejné symboly a řekne nahlas jejich jméno, získá danou kartu, kterou si dá stranou. Nikdy ale nebere kartu uprostřed. Pokud na stole zůstane jen karta uprostřed stolu, dá se dospod hracího balíčku a nachystají se karty na další kolo.

Konec minihry

Hra končí v okamžiku, kdy v hracím balíčku nezůstává žádná karta. Vítězem se stává hráč, kterému se podařilo získat během všech kol nejvíce karet.

Minihra – Otrávený dáreček

Příprava minihry

Nejprve je potřeba karty zamíchat. Poté rozdejte každému hráči jednu kartu obrázky dolů a zbytek karet položte doprostřed stolu, tak aby karty byly otočeny obrázky vzhůru. Tyto karty budou sloužit jako hrací balíček.

Cíl minihry

Získat před sebe co nejméně karet.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry a všichni najednou otočí své karty. Každý musí co nejrychleji najít a pojmenovat symbol, který se nachází na kartě některého z protihráčů a současně na vrchu hracího balíčku. Hráč, kterému se to podaří nejrychleji, vezme vrchní kartu z hracího balíčku a položí ji na hromádku karet protihráče, u kterého objevil stejný symbol. Tím se odkryje další karta z hracího balíčku a hra ihned bez odpočítávání pokračuje, dokud nejsou karty z balíčku rozebrány.

Konec minihry

Hra končí v okamžiku, kdy v hracím balíčku nezůstává žádná karta. Vítězem se stává hráč, který získal nejméně karet.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Minihra – Najdi dva

Příprava minihry

Nejprve je potřeba karty zamíchat. Poté rozdejte každému hráči šest karet obrázky dolů, doprostřed stolu položte dvě karty obrázky vzhůru a nechte mezi nimi místo na odhazovací hromádku. Zbylé karty nebudete potřebovat. Pokud byste chtěli zvednou náročnost hry, rozdejte každému hráči více karet.

Cíl minihry

Zbavit se svých karet rychleji než protihráči.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry a všichni najednou otočí svou první kartu. Každý musí co nejrychleji najít a pojmenovat dva symboly, které se nachází na jeho kartě a současně na kartách uprostřed stolu (jeden na levé, jeden na pravé). Hráč, kterému se to podaří nejrychleji, odloží svou kartu na odhazovací hromádku. Hra pokračuje dále, aniž by se měnily dvě krajní karty uprostřed stolu.

Konec minihry

Vyhrává ten hráč, který jako první odloží všechny své karty na odhazovací hromádku.

Minihra – Duel (pro 2 hráče)

Příprava minihry

Nejprve je potřeba karty zamíchat. Poté oběma hráčům rozdejte deset karet obrázky dolů. Zbylé karty nebudete potřebovat. Pokud byste chtěli zvednou náročnost hry, rozdejte každému hráči více karet.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Cíl minihry

Získat všechny karty.

Průběh minihry

Hráči společně odpočítají začátek hry, oba naráz otočí svou vrchní kartu a umístí ji doprostřed stolu. Ten, který najde a pojmenuje shodný symbol, získává obě karty a přidá si je dospod svého balíčku. Hra pokračuje, dokud jeden z hráčů nezíská všechny karty.

Konec minihry

Vyhrává ten hráč, který jako první získá všechny karty.

Dobble: Laboratorní pomůcky

Remíza a konec hry

Ten, který první řekne jméno stejného symbolu, vyhrává. Pokud by zaznělo jméno symbolu současně, vyhrává ten, který jako první vezme nebo umístí kartu. Může nastat i situace, kdy na konci minihry bude remíza. Hráči, kteří budou mít nerozhodný stav, si spolu zahrají mini duel. Oba si vezmou jednu kartu a najednou ji otočí. Kdo jako první pojmenuje shodný symbol, duel vyhrává. Hráč, který vyhrál nejvíce miniher se stává i celkovým vítězem hry.

Alternativy

Turnaj

Pokud byste se rozhodli zahrát si všechny minihry, můžete využít bodový systém pro turnaj, který určí získaný počet bodů za každou minihru zvlášť. První hrou by měla být pekelná věž a následující hru by měl určit ten, který prohrál.

Bodový systém

- Pekelná věž: +1 bod za každou kartu; +5 bodů hráči, který získá nejvíce karet
- Studna: +10 bodů hráči, který se jako první zbaví svých karet; -20 bodů poslednímu
- Horký brambor: -5 bodů za každé kolo, které hráč prohraje
- Chyť je všechny: +1 bod za každou získanou kartu
- Otrávený dáreček: +20 bodů hráči, který získá nejméně karet, +10 bodů druhému
- Najdi dva: +15 bodů hráči, který se jako první zbaví všech svých karet

Dobble: Laboratorní pomůcky

Charakteristika aktivity:

Tematické zařazení



Obecná chemie
laboratorní pomůcky

Počet žáků



2–5 hráčů
na jednu sadu karet

Doporučený věk

13+

3. ročník osmiletého gymnázia
8. ročník základní školy

Časová náročnost



Příprava: 30 minut
Provedení: 15 minut

Typ výukového nástroje



Klíčové kompetence



Pomůcky



Cíl



Didaktická karetní
postřehová hra

- k učení
- sociální a personální
- komunikativní

- Karty Dobble:
 - Laboratorní pomůcky (31 ks)
 - Lab!! (55 ks)(nejlépe vytištěné na tvrdém papíře
nebo podlepené a zalaminované)

Co nejrychleji najít shodný
symbol mezi dvěma kartami,
řít nahlas jeho jméno a poté
karty vzít či umístit.

Zdroje:

Učit se učit. *Dobble: Laboratorní pomůcky*. Dostupné z:

<http://www.ucitseucit.cz/chemie/inspirace/dobble-laboratorni-pomucky>

Odkaz na šablonu v Canvě: <https://canva.link/7rmz9dvyqy1ap57>